|  |  |
| --- | --- |
| Birthday | 2001.0317 |
| Email | [day6@kakao.com](mailto:day6@kakao.com) |
| Mobile | 010-4572-4658 |
| Address | 서울특별시 구로구 |

백민경

**소개 / About Me**

* 백지처럼 무한한 가능성을 지닌 웹퍼블리셔 백민경입니다. 고등학교에 입학하면서 프로그래밍을 처음 접하고 난 뒤, 학교에서 기초적으로 배우는 C부터 동기들과 선배에게 특강을 받은 Python까지 다양한 언어들을 접할 기회가 있었습니다. 고등학교 3학년 때 웹디자인기능사를 준비하며 배우게 된 HTML이 너무 재미있어서 본래 희망하던 게임 그래픽 쪽의 진로를 접고 웹퍼블리셔의 꿈을 꾸게 됐습니다. 웹퍼블리싱 과정에 대해 잘 알지 못해서 기획자, 디자이너와 협력할 기회가 있는 계원예술대학교를 선택하게 되었고, 목표를 정하면 포기하지 않는 집녑으로 재수를 통해 대학교에 입학할 수 있었습니다. 또한 시간 약속을 중요하게 생각하여 학교 생활 중 지각 경험이 없으며, 호기심이 많아 여러가지에 언어나 라이브러리에 도전해보며 학교 생활을 무사히 마치고 사회인으로의 첫걸음을 떼보고자 합니다.

**기술 스택 / Skill Set**

**실제 프로젝트에 활용한 Skill Set**

프로그래밍

* HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery

디자인

* Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign, Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects, Adobe XD, Figma, 3D MAX

**연습 프로젝트에 활용한Skill Set**

프로그래밍

* Python, C, C#, three.js, Git, React

**과제 프로젝트 경험** *\* 혼자 혹은 팀 구성으로 프로젝트를 수행한 경험을 최신순으로 작성*

**BOUNCE! 130**

<http://www.digital-media.kr/degreeshow/2022/>

|  |  |
| --- | --- |
| 인력 구성 | 디자인팀, 메인 프로그래머 2명,, 도우미 6명 |
| 프로젝트 목적 | 졸업전시 브랜딩 페이지 제작 |
| 주요업무 및  상세역할 | 메인 페이지 동영상 재생 스크립트 제작, 스튜던트 메타 js 제작, 스티커 페이지 기능 제작, 방명록 페이지 외관 제작, 버그 픽스 |
| 사용언어  및 개발환경 | HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery |
| 느낀 점 | 메인 프로그래머를 돕는 입장에서 경험한 프로젝트는 간단한 코드들과 조그마한 버그들을 잡는 과정이어서 부담이 덜했던 것 같다. 다른 사람의 코드를 읽는 것이 쉬워졌고 조금이나마 php를 접해볼 수 있는 큰 기회였던 것 같다. |

**TRANSWELL**

<https://transwell.kr/>

|  |  |
| --- | --- |
| 인력 구성 | 디자이너 3명, 프로그래머 2명 |
| 프로젝트 목적 | 비행기 환승 가이드 서비스 및 페이지 제작 |
| 주요업무 및  상세역할 | HTML 95%, CSS 95%, Js 100%, 협업자 코드 수정, 버그 픽스 |
| 사용언어  및 개발환경 | HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery |
| 느낀 점 | 처음으로 다른 개발자와 협업을 할 수 있었다. 협업자와 실력이 달라 파트 분배가 곤란했지만 내가 메인을 맡고 다른 한 명이 내가 놓치거나 시간이 없어 못 만든 부분을 도와주는 형식으로 제작했다. 다른 사람의 코드를 통일시키는 것이 어려웠지만 그래도 말이 통하는 사람이 있다는 것이 좋았다. |

**Pairing**

<https://bp2974.github.io/Pairing/>

|  |  |
| --- | --- |
| 인력 구성 | 기획자 1명, 디자이너 1명, 프로그래머 1명 |
| 프로젝트 목적 | 부모와 자녀 사이의 갈등을 해결해주는 서비스의 페이지 제작 |
| 주요업무 및  상세역할 | 기획 30%, 디자인 10%, 개발 100% 참여 |
| 사용언어  및 개발환경 | HTML5, CSS3, JavaScript |
| 느낀 점 | 처음으로 기획자, 디자이너와 협업하는 기회였다. 생각보다 의견 좁히기가 쉽지 않았고, 팀원들이 원하는 기능과 내가 구현할 수 있는 기능의 갭을 좁히는 것이 가장 어려웠던 것 같다. |

**학력**

* 2021.03 ~ 2023.02 계원예술대학교 디지털미디어디자인학과 프로그래밍 전공 졸업예정
* 2017.03 ~ 2020.02 선린인터넷고등학교 멀티미디어과 졸업

**자격증**

* 웹디자인기능사
* ITQ 한글엑셀 A등급
* ITQ 아래한글 A등급
* ITQ 한글파워포인트 A등급
* ITQ 인터넷 A등급
* GTQ그래픽기술자격 2급
* DIAT 워드프로세서
* DIAT 멀티미디어제작

**교내 활동**

* 2022 졸업준비위원회

- 방역팀 부팀장

- 홍보팀 프로그래밍 도우미

* 2022 졸업작품 학과 우수작 선정

- TRANSWELL